

٥ - اكتب في مربع الحوار أعلاه التعليق التالي ( chamfer10x10 ) ، ثم اضغط Enter سوف يبدو رسمك كما في الشكل (١- ١٦).

❖ ثانياً: إنشاء الأبعاد للرسوم ثلاثية البعد.

ليس هناك اختلاف كبير في رسم الأبعاد بين الرسوم ثنائية البعد أو الرسوم ثلاثية البعد سوى في تحديد المستوى ( X , y ) للعنصر الذي تريد رسم البعد له ، أي أننا نحتاج إلى نقل أو تغيير UCS كلما اختلف مستوى الرسم .

مثال (١) ارسم الأبعاد للشكل (١- ١٨).

الحل : ١ - غير اتجاه UCS بحيث يحدد مستوى البعد الذي نريد رسمه ، وذلك كالتالي :


اذهب إلى Tools ← اختر New UCS ← اختر ٣ point .

٢ - سوف تبدو الرسالة أدناه حدد بالفأرة نقطة الأصل بـ ( Osnap )

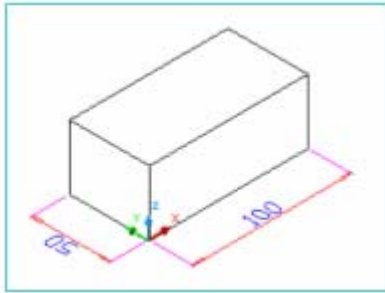
Specify new origin point <0,0,0>:

٣ - حدد بـ Osnap اتجاه المحور X .

٤ - حدد بـ Osnap اتجاه المحور Y .

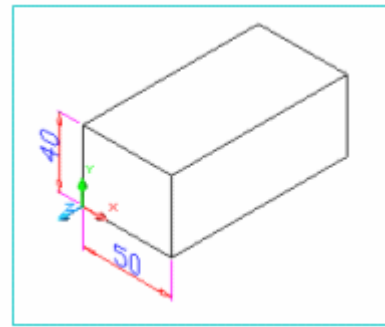
٥ - اذهب إلى شريط الأبعاد واختر الأمر  ثم وقعه على المستوى المحدد بـ ( X , y )

للشكل (٥- ١٨).




الشكل (٥- ١٩)


المستوى السفلي للمكعب



الشكل (٥- ١٨)

المستوى اليساري للمكعب

٦ - غير نظام الإحداثيات (UCS) ليبدو كما في الشكل (٥- ١٩) ، بعد ذلك نشط الأمر  ثم وقع الأبعاد على المستوى ( X , y ) .

٧ - غير نظام الإحداثيات (UCS) ليبدو كما في الشكل (٥- ٢٠) ، بعد ذلك نشط الأمر  ثم اختر محيط الدائرة العلوية للأسطوانة والمحددة بـ ( X , y ) .